
PlayStation
DEWPRISM™
デュープリズム
SQUARESOFT

はるかな古代。

伝説の魔導士たち…エイオンは、

天地を揺るがし、

星の動きさえも変えたという。

しかし、その偉大な魔導士たちでさえも、

永い時の間には衰え、

いつしか姿を消してしまったという。

その魔力で作り出した

強大な力を秘めたアイテム

【遺産】だけを遺して。



For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応

SLPS 02330



CONTENTS

もくじ

DEWPRISM™

デュープリズム

ストーリー&キャラクター

STORY & CHARACTERS

2人の主人公

生まれも、育った環境も、性格も、そして背負っている運命もまったく異なる2人の主人公ルウとミント。そのどちらかを選択してプレイしていくゲーム、それが「デュープリズム」です。



ルウ RUE

雪の夜、突如あらわれた「死の右腕」に、育ての親であり実の姉のように慕っていた女性クレアを殺されてしまったルウ。それから3年、ルウは死者をも生き返らせることができる【遺産】を探して旅を続けているのです。



2つの物語

同じ世界、同じ時間軸の中にいる2人ですが、主人公を変えることによって、
別々の視点で物語が進み、他の登場人物との人間関係も変化してきます。
まったく雰囲気のちがう2つの物語が楽しめるでしょう。

ミント

MINT

わがままで自分勝手な性格が災いして、東天王国の王位継承権を妹に奪われてしまったもと王女。【遺産】を探しだし、その力によって国を奪い返しさらに世界征服をも企む、欲望のかたまりのようなミントの破天荒な冒険の旅が始まります。





ストーリー&キャラクター

STORY & CHARACTERS

その他の登場人物



クラウス

エレナの父で、考古学の素人研究家。発掘したアイテムなどを売る古物商を営んでいる。穏やかで物静か、それでいて気さくなパパさん。

エレナ

クラウス&ミラの娘。のんきで陽気な少女。

ミラ

クラウスの妻。腕に自慢の肝っ玉かあさん。クラウスの研究には理解を示している。

死の右腕

ルウの姉・クレアを殺害した謎の男。

マヤ

東天王国の次期王女。ミントの妹。

デューク&ベル

世界各地のお宝を発掘して回るトレジャーハンター。



コントローラの使い方

THE USE OF A CONTROLLER

このボタン設定は初期設定です。オプションの「コントロールタイプ」で変更できます。

コントローラ



アナログコントローラ



アナログモード時に点灯します。

振動機能は、メニューウインドウのオプションでオン／オフできます（P21）。

LEDの点灯・消灯に関わらず、振動します。

L1ボタン

場所によって、視点を左回転させられます。セーブファイル選択画面で、スロット（メモリーカード差込口）を変更できます。

R1ボタン

場所によって、視点を右回転させられます。セーブファイル選択画面で、スロット（メモリーカード差込口）を変更できます。

L2ボタン

使用しません。

R2ボタン

使用しません。

方向キー

主人公の8方向移動／変身モンスターの選択＜ルウ＞／魔法の色（方向キー左右）・効果（方向キー上下）の選択＜ミント＞／カーソルの移動／セーブファイル選択画面でファイルを変更できます。

△ボタン

通常攻撃・変身時に特殊攻撃します＜ルウ＞。／魔法攻撃ができます＜ミント＞。

○ボタン

変身モンスターの選択＜ルウ＞・魔法の選択＜ミント＞ができます。

左スティック

アナログモード時（LED点灯時）に主人公を360度方向に移動させます。リングメニューを回すことができます。

×ボタン

ジャンプします。／キャンセルに使用します。

□ボタン

決定・会話・調べる・通常攻撃に使用します。／ゲームスタート時には、選択項目の決定に使用します。

セレクトボタン

使用しません。

スタートボタン

メニューウインドウを開きます。

右スティック

使用しません。

※L1・L2・R1・R2・セレクト・スタートボタンをすべて同時に押すと、ソフトリセットがかかり、タイトル画面に戻ります。

ゲームの始め方

BEGINNING OF THE GAME



プレイステーションに『デュープリズム』のディスクを正しくセットし、本体の電源を入れてください。タイトルが表示されている画面でスタートボタンを押すと、ゲーム開始メニューが出ます。

最初から始める



物語の最初から始めることができます。方向キーの上下で選択し、◉ボタンで決定してください。続いて主人公キャラクターの選択画面になります。

キャラクター選択



この『デュープリズム』には、２人の主人公がいます。どちらの主人公を選ぶかで、物語は違ってきます。プレイしたい方を方向キーの左右で選択し、◉ボタンで決定してください。

続きから始める



ゲームを途中から始めます。セーブデータの入ったメモリーカードを、本体のメモリーカード差込口に差し込んでから選択してください。セーブファイル画面でL1・R1ボタンを押すと表示されるメモリーカードスロットを変更できます。※セーブ方法については右ページをご覧ください。

強くてニューゲーム



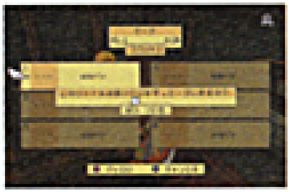
２人の主人公、ルウ編かミント編のどちらかをクリアすると、エンディング後に新たにセーブファイルを作ることができます。そのファイルをロードしてもう片方のストーリーをクリアすると、この「強くてニューゲーム」がプレイできるようになります。クリア時の強さのまま新しくゲームが始められるのです。

ゲームのセーブ

SAVE OF DATA

セーブ





セーブ（ゲームの進行状況をメモリーカードに記録する）は、カローナの街の宿屋で行います。宿屋のカウンターで女主人に話しかけ、宿帳に「記帳する」とセーブ画面になります。画面の指示に従ってセーブしてください。セーブファイル画面でL1・R1ボタンを押すと表示されるメモリーカードスロットを変更できます。

メモリーカードについて
セーブは、1ブロック使用します。

ゲームオーバー



主人公のHPが0になると、ゲームオーバーです。方向キーの上下で「まちにかえる」「タイトルへもどる」のどちらかを選び、○ボタンで決定してください。「まちにかえる」は、倒される直前にカローナの街を出発するところから、再スタートします。それまで倒したモンスターの数は半分になります。

ふっかつコインについて



ゲームオーバーしたとき「ふっかつコイン」を持っていると、ゲームオーバーのメニューに「コンティニュー」が増えます。「コンティニュー」を選ぶと、どの「ふっかつコイン」を使用するかの選択画面になります。コインによって、復活するときのMPの現在値や強さが変わってきます。

物語の舞台
THE SCENE OF THIS STORY

カローナの街

【遺産】を求めて、ルウとミントがともにやってくる冒険の拠点になる街です。



港

街に着いたときは、ここから始まります。



① クラウスさんの家

クラウス、ミラ、エレナの住む家。古物商をやっているというが、ここでは商品は売っていない。

② 教会

祈りを上げるところ。寄付をすればいいことがあるかも知れません。

③ 宿屋

1階で女主人に話しかけて宿帳に「記帳」するとセーブができます。「回復」でHPが全回復します(MPは回復しません)。

④ 高級ホテル

一泊500G。HPが回復。さらにいいこともあるかもしれません。

⑤ アイテムショップ(トニオの店)

アイテムを売ったり買ったりできます。倒したモンスターを換金することもできます。



⑥ 門

ここから、アクションフィールドに行くことができます。





ロッドの草原

クラウス家のうらの草原に、流浪の武器職人兼剣士のロッドが野宿しています。



裏通り



酒場

酒場に集まる人から、耳寄りな話が聞けるかも知れません。飲み物も売っています。





アイテムショップ(ホップスの店)

表通りのトニオの店とは異なるアイテムを売っています。意外な掘り出し物があるようです。

宝箱

フィールドに出ると、時には宝箱を見つけ、アイテムや貴重な物が入手できることがあります。宝箱はその前で◉ボタンを押せば、開けることができます。



ルウの操作方法

ACTION OF RUE

基本アクション

移動



方向キーで、ルウが前後左右ななめの8方向に移動します（アナログモード時は左スティックで360度移動）。

ジャンプ



その場でジャンプします。方向キーと同時に押せば、その方向にジャンプします。

話す



話したい人物に向き合って□ボタンを押すと、その人と会話できます。押しっぱなしでメッセージを早送りできます。



開く



ドアの前で□ボタンを押すと、ドアが開いて中へ入ります（または外へ出ます）。

取る



特定のアイテムの前で□ボタンを押すと、その物を取ることができます。

攻　撃

縦 斬 り

□



一番近くにいる敵に、縦に斧を振って斬りかかります。

縦＋横斬り

□ □



連続して縦斬りから横斬りを出します。敵が多いときは有効な攻撃です。

縦＋横＋振り下ろし

□ □ □



縦斬りから横斬りを出した後、ジャンプして縦斬りします。

ジャンプ回転斬り

× □



ジャンプ中に□ボタンを押すと、回転しながら斧を振り下ろします。敵の攻撃をかわして反撃するのに有効です。

横払い斬り

△



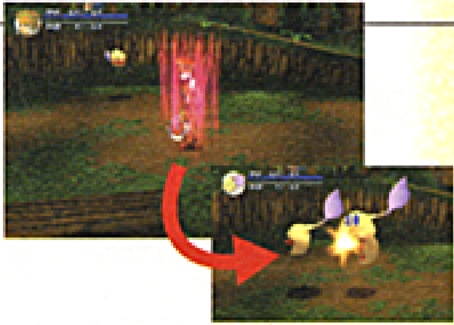
横に斧を振って、敵を斬り払います。囲まれたときなどに有効でしょう。



ルウの特殊能力

SPECIAL ABILITY OF RUE

変　身



ルウには、モンスターに変身する特殊能力があります。モンスターになることで、ワナや障害物をくぐり抜けたりすることもできます。

モンスターを倒す

ルウがモンスターを倒すと、モンスターがコインに変化することがあります。





コインを取る

モンスターが変化したコインを取ると、◎ボタンを押すと出るリングメニューにそのモンスターが表示されます。メニューに並ぶのは一度に4種類までです。5匹目に新しいモンスターのコインを取ると、一番最初に取ったモンスターが消されます。



リングメニューで選ぶ

◎ボタンを押してリングメニューを出し、方向キーで変身するモンスターを選んで◎ボタンを離すと、ルウがそのモンスターに変身します。戻るときはメニューでルウを選んでください。



変身時の操作・攻撃

移動・ジャンプの操作は、変身前と同じです。攻撃方法はモンスターを選択したときに表示されていますが、それ以外にも△ボタンと□ボタン、×ボタンの組み合わせで、さまざまな攻撃が出せます。



特殊攻撃

モンスターの中には、MPを消費して特殊な攻撃をすることが可能なものもいます。MPがなくなると、その攻撃はできなくなります。



モンスターガイド



おたま

浮いているので、地形効果によるダメージや背の低い敵の攻撃を受けません。



ティグレ

移動スピードが速く、ジャンプ力があり、ルウでは越えられない穴を飛び越えることも可能です。火に弱いようです。



マンドラ

移動できませんが、水・光に強く、弾を吐いて攻撃します。



ガーゴイル

ジャンプボタン連打で、少しの間滞空します。超音波で攻撃します。



ハリー

背が低いので攻撃が当てづらいモンスターです。雷に強い。



ウータン

石を投げることができます。火に弱い。

ミントの操作方法

ACTION OF MINT

基本アクション

移　動



方向キーで、ミントが前後左右ななめの8方向に移動します（アナログモード時は左スティックで360度移動）。

ジャンプ



その場でジャンプします。方向キーと同時に押せば、その方向にジャンプします。

話　す



話したい人物に向き合って▣ボタンを押すと、その人と会話できます。押しっぱなしでメッセージを早送りできます。



開　く



ドアの前で▣ボタンを押すと、ドアが開いて中へ入ります（または外へ出ます）。

取　る



特定のアイテムの前で▣ボタンを押すと、その物を取ることができます。

攻撃

右殴り



右手に持ったリングで、敵を殴りつけます。

右＋左殴り



右手で殴った後、左手に持ったリングで、さらに殴りつけます。



右＋左＋回転殴り



右手、左手で殴った後、両手をそろえて回転して殴りかかります。

ジャンプキック



ジャンプして着地しながらキック攻撃します。



ミントの特殊能力

SPECIAL ABILITY OF MINT

魔　法　△

ミントは、魔法を使うことができます。魔法で敵を倒したり、障害物やワナをくぐり抜けて進むことができます。



色と効果

魔法には「色」と「効果」があります。「色」は魔法の源になる力の種類で、全部で7色あるといわれますが、誰もすべてを見た人はいません。「効果」は、その魔法を発射する方法です。色と効果を組み合わせることで、さまざまな魔法を生み出すことができます。◎ボタンを押しっぱなしで魔法リングメニューを表示させ、方向キーの左右で色が、上下で効果が選択できます。◎ボタンを離せば決定です。



色の選択



効果の選択

魔法の入手

最初、ミントは２つの色・２つの効果しか覚えていません。冒険をする過程で、さらに多くの色や効果を見つけて、覚えていくことができます。



魔法の使用とMPの消費

△ボタンを押せば、その時選択している魔法（画面左上にアイコンで表示されています）が使えます。魔法に応じてMPが消費され、MPが足りないと魔法は使えません。



魔法組み合わせ例

名称	色	効果	MP	内容
バルカン	白	ノーマル	1	△ボタン押しっぱなしで、魔法弾を連続して発射します。
スプレッド	白	ワイド	4	5方向に魔法弾を発射します。
アロー	白	パワー	4	△ボタンため押しで、射程の長い貫通ビームを発射します。
ドロップ	青	ノーマル	2	△ボタン押しっぱなしで、放物線を描く青い弾（水性）を連続発射。
カッター	青	ワイド	4	三日月形の弾を３方向に発射します。
リップル	青	パワー	4	△ボタンため押しで、リング状のビームを発射します。

画面の見方

AN EXPLANATION OF FLAME

画面上方にHP・MPバーが表示されるアクションフィールド画面と、メニュー画面について解説します。町の中など、HP・MPバーが表示されない所では、基本動作とメニューの呼び出しのみ可能です。

フィールド画面



❶ 変身状態（ルウ編）、選択している魔法（ミント編）が表示されています。

❷ HPバー。最大値が長さで表示され、現在値が青色で表示されます。

❸ MPバー。最大値が長さで表示され、現在値がオレンジ色で表示されます。

❹ 赤い数字は、受けたダメージ。青い数字は与えたダメージです。

❺ 主人公です。通常攻撃・特殊攻撃ともに基本的には自動的に一番近い敵に向けられます。方向キーで、向きを選択することもできます。

❻ モンスターを倒すと、アイテムを落とすことがあります。青いビンはHPを、赤いビンはMPを少し回復します。

メニューウインドウ・ステータス

ステータス、モンスター、アイテム、オプションの４つのモードが表示されています。方向キーの上下で選び、◎ボタンでそのモード画面になります。✕ボタンで抜けられます。



❶ ステータス、モンスター、アイテム、オプションの４つのモードが表示されています。方向キーの上下で選び、◎ボタンでそのモード画面になります。✕ボタンで抜けられます。

❷ 変身できるモンスターが表示されています（ルウ編）。ミント編では表示されません。

❸ 持っているお金が表示されます。

❹ 開始以来のゲームのプレー時間が表示されます。

❺ HPの現在値／最大値、MPの現在値／最大値、現在の攻撃力と防御力が表示されます。

メニューウインドウ・モンスター

これまでに倒したモンスターの種類と数が表示されています。画面下には、指のアイコンで選択されているモンスターの名前が表示されます。モンスターは、お店で換金することができます（全部一緒にしか換金できません）。換金しても変身メニューのモンスターは残ります。



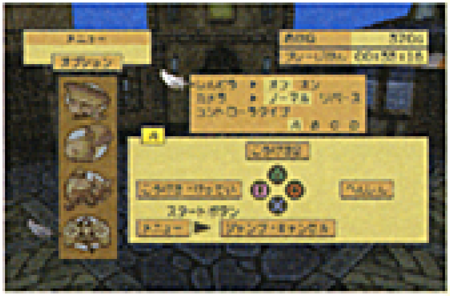
メニューウインドウ・アイテム

所持しているアイテムの、名称と数が表示されます。持っていると自動的にいいことがあるアイテムもあります。**「換金用アイテム（P25参照）」以外はむやみに売らない方がいいかもしれません。**



メニューウインドウ・オプション

プレー環境を変更することができます。「しんどう」は、アナログコントローラの振動機能をオン／オフさせることができます。「LRカメラ」は、L1・R1ボタンで画面を回転させるときの方向を逆にします。「コントロールタイプ」は、コントローラのボタンの機能を変更できます。



キャラクターの成長

LEVEL UP SYSTEM

HP・MPの増加

HPは、受けたダメージの量によって、最大値が増えていきます。ダメージを受けるほどHPが成長するのです。MPは消費した量によって、最大値が増えていきます。使えば使うほどMPの最大値が上昇します。また、アイテムによってもHP・MPの最大値は増やすことが可能です。



HP・MPの回復

ダメージを受けて減ったHPは、宿屋に泊まるか、アイテムによって回復させることができます。消費したMPは、通常攻撃をするたびに少しずつ回復します。アイテムによっても回復します。





攻撃力と防御力

攻撃力と防御力は、基本数値に武器・防具の装備品の数値を足した数値で表されます。アイテムによって基本数値は上昇させることができます。また装備品のより数値の高い物を揃えることで攻撃力・防御力は上昇します。



属性について

モンスターにはそれぞれ属性があります（火に弱い、冷気に弱いなど）。その属性にあった攻撃をすれば大ダメージを与えることが可能です。



買い物ガイド

SHOPPING & SELLING



お金の入手方法

お金は、倒したモンスターを換金したり、アイテムを売ったりして入手できます。

ショップでの買い方・売り方

買い物

買い物メニューの「ステータスアップ」にカーソルを合わせ、◉ボタンで決定します。アイテムウインドウのカーソルを方向キーの上下で動かし、買いたい物を選択して、◉ボタンで決定してください。



売り方

買い物メニューの「モンスターをうる」か「アイテムをうる」にカーソルを合わせ、◉ボタンで決定します。モンスターは、一括でしか換金できません。アイテムは、売りたい物にカーソルを合わせ、◉ボタンで決定してください。





主要アイテムリスト

GOODS

装備品・攻撃力アップアイテム（トニオの店）		
ブロンズブレス	1000G	装備すると攻撃力が4上がります
シルバーブレス	3000G	装備すると攻撃力が8上がります
ゴールドブレス	5000G	装備すると攻撃力が12上がります
プラチナブレス	7000G	装備すると攻撃力が16上がります
ミスリルブレス	9000G	装備すると攻撃力が20上がります
ブレイブブレス	11000G	装備すると攻撃力が24上がります

※購入すれば自動的に装備した状態になります。効果は蓄積されません。新しく買った装備の効果のみ適用されます。

装備品・防御力アップアイテム（トニオの店）		
ブロンズベルト	1000G	装備すると防御力が4上がります
シルバーベルト	3000G	装備すると防御力が8上がります
ゴールドベルト	5000G	装備すると防御力が12上がります
プラチナベルト	7000G	装備すると防御力が16上がります
ミスリルベルト	9000G	装備すると防御力が20上がります
ブレイブベルト	11000G	装備すると防御力が24上がります

※購入すれば自動的に装備した状態になります。効果は蓄積されません。新しく買った装備の効果のみ適用されます。

ステータスアップアイテム（ホップスの店）	
パワーアップ	使用すると、攻撃力の基本数値が上がります。
ガードアップ	使用すると、防御力の基本数値が上がります。
ライフアップ	使用すると、HPの最大値が上がります。
マジックアップ	使用すると、MPの最大値が上がります。

※効果は蓄積されます。買えば買うほど各パラメーターが上昇します。

酒場の飲み物		
ミルク	50G	MPが最大値の10％回復します。
ショワー	120G	MPが最大値の25％回復します。
トロピカルX	220G	MPが最大値の50％回復します。

換金用アイテム	
夜の石	売ればひとつ500Gになります。
月の石	売ればひとつ1000Gになります。
星の石	売ればひとつ3000Gになります。

冒険のヒント

HINTS FOR ADVENTURE

ダンジョンのあちこちにはトラップや障害物が待ちかまえています。でも大丈夫！ルウもミントもその特殊能力を使えば、きっと乗り越えていけるはずです。



変身で謎を解こう!



ルウは、変身することで、または変身したモンスターの特殊能力を使うことでトラップをクリアできます。最初のカローナの森の奥にあるガーゴイルのトラップでは、ガーゴイルの像が2匹向き合うようにすればクリアできそうです。そばにいるガーゴイルを倒してコインを入手すれば…。



魔法で進めるよ!



変身できないミントも、魔法を駆使すればトラップや障害物をクリアしていけます。厚い氷が行く手をふさいでいても、炎の魔法があれば溶かして進めるでしょう。大きな岩も、爆弾のような魔法があればきっと…。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。